

Criterio a Evaluar (2.5 pts cada uno)	Excelente (2.5 pts)	Muy Bueno (2.0 pts)	Regular (1.5 pts)	Insuficiente (1.0 pt)
1. Cálculo del Vector (Paso 1)	Resta correctamente las coordenadas (Actriz menos Foco) y obtiene el vector luz exacto (6, -8).	Entiende que debe restar, pero comete un error de signo, por ejemplo, obteniendo (-6, 8).	Suma las coordenadas en lugar de restarlas, demostrando confusión sobre cómo hallar un vector.	No realiza ninguna operación válida para encontrar el vector.
2. Producto Escalar (Paso 2)	Multiplica las componentes correspondientes (X con X, Y con Y) y suma bien los resultados, obteniendo 6.	Plantea bien la multiplicación, pero se equivoca en la suma o resta final.	Multiplica cruzado (X con Y) o suma las coordenadas antes de multiplicar.	Deja en blanco o anota un número al azar sin procedimiento.
3. Cálculo del Ángulo (Paso 3)	Calcula los módulos correctamente y usa la fórmula para hallar el ángulo exacto (53.13 grados).	Calcula bien los módulos pero falla al usar la calculadora para sacar el coseno inverso (\cos^{-1}).	Utiliza el producto escalar mal calculado del paso anterior, aunque entienda a medias la fórmula.	No comprende cómo calcular distancias ni cómo aplicar la fórmula del ángulo.
4. Proyección y Reporte (Pasos 4 y 5)	Calcula la proyección (6 metros) y redacta el reporte completo concluyendo lógicamente que el diseño es seguro.	Calcula la proyección, pero se confunde al redactar el reporte y llega a la conclusión equivocada.	Falla en calcular la proyección, pero intenta llenar el reporte usando solo el ángulo.	No calcula la proyección ni llena el reporte, dejando el ejercicio sin conclusión.